UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES

Ingeniería en computación

Traductores de Lenguajes II

SECCIÓN D-07

Tarea 2

Edgar Agustín Martinez González

CÓDIGO: 220286695

28/08/2022

**Procesadores de lenguaje**

Procesadores de lenguaje es el nombre genérico que reciben todas las aplicaciones informáticas en las cuales uno de los datos fundamentales de entrada es un lenguaje. La definición anterior afecta a una gran variedad de herramientas software, algunas de ellas son las siguientes (expresando entre paréntesis el término equivalente en lengua inglesa):

• Traductores (translators)

• Compiladores (compilers)

• Intérpretes (interpreters)

• Ensambladores (assemblers)

• Montadores de enlaces o enlazadores (linkers)

• Cargadores (loaders)

• Desensambladores (dissemblers)

• Decompiladores (decompilers)

• Depuradores (debuggers)

• Analizadores de rendimiento (profilers)

• Optimizadores de código (code optimizers)

• Compresores (compressors)

• Preprocesadores (preprocessors)

• Formateadores (formatters)

• Editores (editors)

**Traductores**

Un traductor es un programa que procesa un texto fuente y genera un texto objeto. El traductor está escrito en un lenguaje de implementación (LI) o también denominado lenguaje host. El texto fuente está escrito en lenguaje fuente (LF), por ejemplo un lenguaje de alto nivel. El texto objeto está escrito en lenguaje objeto (LO), por ejemplo un lenguaje máquina, ensamblador u otro lenguaje de alto nivel.

**Compiladores**

Un traductor que transforma textos fuente de lenguajes de alto nivel a lenguajes de bajo nivel se le denomina compilador (en inglés compiler)

**Intérpretes**

Los intérpretes son programas que simplemente ejecutan las instrucciones que encuentran en el texto fuente. En muchos casos coexisten en memoria el programa fuente y el programa intérprete